TÉCNICO UNIVERSITARIO EN PROGRAMACIÓN COMPUTACIONAL

CICLO 1

	AÑO 1			AÑO 2			AÑO 3
	Trimestre 1	Trimestre 2	Trimestre 3	Trimestre 4	Trimestre 5	Trimestre 6	Trimestre 7
ÁREA FORMACIÓN DISCIPLINAR	Introducción a las tecnologías de la información	Diseño y gestión de requisitos	Fundamentos de bases de datos	Programación web	Programación de base de datos	Framework de desarrollo e inteligencia artificial	Taller de integración en programación computacional
	Sistemas operativos	Lógica y diseño de programación	Sistemas y datos organizacionales	Programación en C#	Programación en Java	Gestión y despliegue de proyectos	Práctica laboral
		Sistemas de control de versiones			Taller de desarrollo seguro	Programación en Python	
						Testing QA	
ÁREA FORMACIÓN BÁSICA			Ingles técnico I	Ingles técnico II			
	Pensamiento lógico-matemático		Emprendimiento e innovación				
	Competencias comunicativas						
ÁREA FORMACIÓN ELECTIVA		Electivo 1		Electivo 2	Electivo 3		

TÍTULO: TÉCNICO UNIVERSITARIO EN PROGRAMACIÓN COMPUTACIONAL

Asignatura Redhat Academy
Asignatura Cisco Academy
Asignatura transversal

Nota: la malla curricular podría ser modificada en función del mejoramiento continuo y regulatorio de la carrera.
1 año académico es equivalente a 3 trimestres.