

# MALLA CURRICULAR: TÉCNICO UNIVERSITARIO EN PROGRAMACIÓN COMPUTACIONAL

	PRIMER AÑO		SEGUNDO AÑO		TERCER AÑO
	1 Semestre	2 Semestre	3 Semestre	4 Semestre	5 Semestre
ÁREA FORMACIÓN ESPECÍFICA	1 Introducción a las Tecnologías de la Información	7 Lógica y Diseño de Programación	13 Programación Web (7)	19 Programación en C#	24 Taller de Integración (1 a 23)
	2 Fundamentos de Bases de Datos	8 Sistemas y Datos Organizacionales	14 Programación de Base de Datos (2)	20 Programación en Java (13)	25 Práctica Laboral (1 a 23)
	3 Alfabetización Informática	9 Diseño y Gestión de Requisitos	15 Taller de Desarrollo Seguro	21 Testing QA (15)	
	4 Tecnologías Digitales	10 Sistemas Operativos	16 Programación en Python	22 Gestión y Despliegue de Proyectos	
		11 Inglés Técnico I	17 Inglés Técnico II (11)		
ÁREA FORMACIÓN EN GESTIÓN			18 Trabajo Colaborativo	23 Emprendimiento e Innovación	
ÁREA FORMACIÓN GENERAL	5 Competencias Académicas	12 Comunicación Efectiva			
	6 Taller de Herramientas Matemáticas				

## TÍTULO DE TÉCNICO UNIVERSITARIO EN PROGRAMACIÓN COMPUTACIONAL

**Nota:** la malla curricular podría ser modificada en función del mejoramiento continuo y regulatorio de la carrera.

■ Competencia Sello

■ Competencias Tecnológicas

■ Asignaturas certificadas en Estados Unidos por Nexus University.

■ Articulación EMTP



UNIVERSIDAD  
MAYOR

para espíritus emprendedores

**TECMayor**